

물 입 식 창 의 사 고 력 활 동 수 학
다 양 한 교 구 를 활 용 하 여
단 계 별 로 수 학 개 념 을
확 장 시 키 는 프 로 그 램



“ 조이&에듀는 미래의 꿈나무인 대한민국 아이들의 창의성 교육을 위하여 태어났습니다. ”



조이&에듀의 비전은?

첫째, 즐겁고 재미있는 교육 서비스로 행복한 교육 문화를 형성하고,

둘째, 10년 안에 대한민국 모든 아이들이 창의수학 교육을 받을 수 있는 '창의수학 교육의 대중화'를 꿈꿉니다.



조이&에듀의 핵심가치는?

창의성, 열정, 나눔, 즐거움입니다.



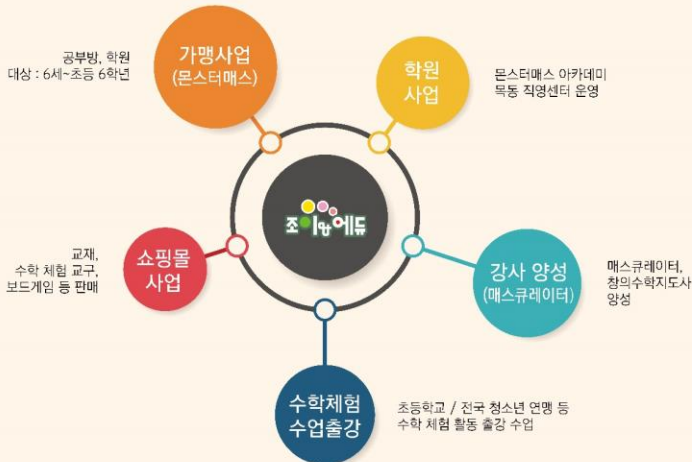
조이&에듀의 교육철학은?

알이 부화하여 병아리가 알에서 나오기 위해서는 새끼와 어미 닭이 안팎에서 서로 조아야 한다는 뜻으로, 가장 이상적인 사제지간을 비유하거나, 서로 합심하여 일이 잘 이루어지는 것을 비유하는 말입니다.

병아리가 알에서 나오기 위하여 알 껍질 안에서 쪽쪽 빠는 것을 “줄”이라 하고, 이 소리를 듣고 어미 닭이 알 바깥에서 쪼는 것을 “탁”이라 합니다. 병아리와 어미 닭은 선생님과 학생으로 비유할 수 있습니다. 안과 밖에서 쪼는 행위는 상호작용하며 동시에 일어나야 하는데, 선생님이 가르쳐 주는 것도 이와 같습니다. 학생은 끊임없이 배우려고 노력하고 선생님은 지속적으로 관찰하며 적절한 시기에 가르침을 전수하여야 합니다. 이 시점이 일치해야 진정한 가르침과 배움이 일어날 수 있습니다.



조이&에듀 사업분야



21C는 창의융합 인재의 시대

문화 속의 창의융합 발전 사례



〈Le chateau des Pyrenees〉
르네 마그리트 작 (1959)
Photo © The Israel Museum, Jerusalem

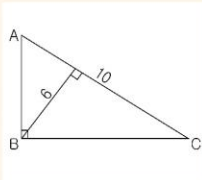


〈천공의 성 라퓨타〉
미야자키 히야오 작
© 1986 Nibariki - G



〈아바타〉
제임스 카메론 작 (2010)

창의융합형 인재를 원하는 사회



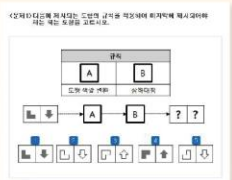
〈해의기입 M사 입사 문제〉



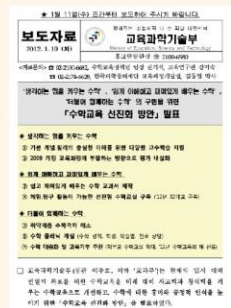
〈H 그림 입사 문제〉



〈P사 인성성 문제〉



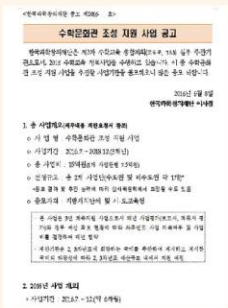
교육 정책의 변화



수학교육 선진화 방안
보도자료 중, 2012. 1. 10



제2차 수학교육 종합계획발표
보도자료 중, 2015. 3. 16



수학 문화관 조성 지원사업 공고문 중,
한국과학창의재단, 2016. 6. 3

몰입식 창의 사고력 프로그램?

다양한 교구를 활용하여 단계별로 수학 개념을 확장시키는 프로그램

왜 몬스터매스인가?



몬스터매스를 선택해야 하는 이유

나선형 교육과정을 통한 몰입식 프로그램

창의력의 원천은 경험입니다. 세분화된 단계별 학습으로 집중력과 몰입도를 키웁니다.

2015 개정 교과와 연계된 창의사고력 프로그램

몬스터매스는 개정 교과를 세밀히 분석하여 교구를 이용하여 활동할 수 있는 창의사고력 프로그램으로 개발하였습니다.

DIY형 체험 교구 활용 프로그램

교구를 스스로 직접 만들어보는 활동을 통해 성취감을 느낄 수 있습니다.

몬스터매스 MCE Map – 칠교판

MCE Map(Mathematics Concept Expansion Map,
: 수학 개념 확장 지도)

모양

A-04
모양 만들기
다각형 만들기
C-04
선대칭과 점대칭
블록·오목 다각형
E-04
몰리아볼로

크기

A-04
여러 가지 모양 크기 비교(측시)
C-04
도형 구분과 크기 비교
분수 개념 익히기

각도

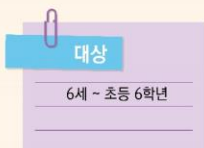
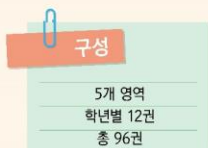
E-04
칠교판 조각 속 각 익히기
다각형 내각의 크기
E-04
조건에 따른 모양 만들기

길이

E-04
조각들의 길이 비교
물레 측정
피타고라스의 정리



몬스터 매스 시리즈



- 유아 물입식 창의 사고력 프로그램
- 초등과정 연계 교구 수학 프로그램
- 재미있고 의미있는 활동 수학 프로그램
- 매월 교구 및 교재 1권 세트 제공



- 나선형 교육과정을 통한 물입식 프로그램
- 2015 개정교과와 연계된 창의사고력 프로그램
- DIY형 체험 교구 활동 프로그램
- 매월 교구 및 교재 1권 세트 제공



- 물입식 수학적 사고력 훈련 프로그램
- 비판적 사고를 통한 창의성 향상 프로그램
- 교구를 통한 공간구조형성 및 논리사고 향상 프로그램
- 매월 교구 및 교재 1권 세트 제공
- 심화 교육을 통한 영재교육 프로그램

매월 제공되는 다양한 교구 : 수학 체험 교구를 직접 만들고, 붙이면서 재미있는 수학 수업으로 아이들의 흥미를 높입니다.





2015 개정 교과과정에 맞춘 몰입식 창의 사고력 활동 수학

- 2015 개정 교과 과정에 맞추어 친숙하면서 새롭게 수학적 개념을 풀이하는 수학
- 사고력, 창의력, 공간지각능력, 문제해결력 등 점진적 사고의 확장을 배우는 수학

실제 교과 내 사용 예시

[교과서 예시]

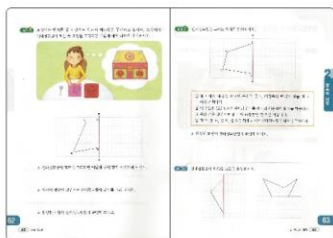


[2-2] 4. 시각과 시간

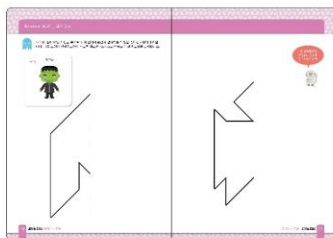
[몬스터매스 교재 예시]



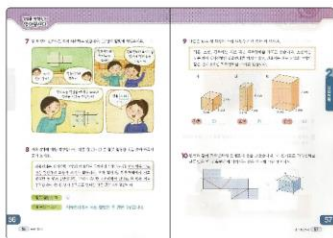
Y-06 시계



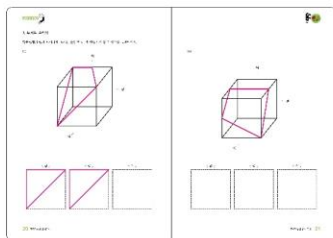
[5-2] 2. 합동과 대칭



C-04 칠교판



[5-2] 1. 직육면체



T-07 두명 입체도형



K·Y 커리 컬럼

월	관장학년		6 세		7 세	
	호		K		Y	
3월	1	스타큐브 입체 활동 벌집 퍼즐		몬스터 패밀리 규칙성 및 논리		
4월	2	평면 활동		도마뱀 테셀레이션 규칙성		
5월	3	투명 지오보드 평면 도형		하트 퍼즐 평면 활동		
6월	4	입체도형 입체 활동		삼각 퍼즐 평면 활동		
7월	5	퀴즈니어 막대 도형 및 측정		퀴즈니어 막대 도형 및 수 연산		
8월	6	모양 도미노 규칙성 및 논리		시계 측정		
9월	7	칠교판 평면 활동		폴리오미노 도형 활동		
10월	8	연결큐브 입체 활동 및 규칙성		소마큐브 입체 활동		
11월	9	색나무 입체 활동 및 규칙성		패턴타일 규칙성 및 논리		
12월	10	패턴블록 평면 활동 및 규칙성		건축블록 입체 활동		
1월	11	씨클퍼즐 도형 활동		하노이탑 규칙성		
2월	12	셰이프로직 규칙성 및 논리		패턴큐브 규칙성 및 논리		

* 상황에 따라 프로그램은 조정될 수 있습니다.



A·C·E 커리 컬럼

월	권장학년	7세~초등 1학년		초등2~3학년		초등 3~4학년	
		A		C		E	
3월	1	키즈큐브 입체 도형 및 측정		소마큐브 입체 도형 및 측정		소마큐브 입체 도형 및 측정	
4월	2	패턴블록 평면 도형 / 확률과 통계		패턴블록 평면 도형 / 수·연산		패턴블록 평면 도형 및 측정	
5월	3	연결큐브 규칙성		연결큐브 입체 도형 / 확률과 통계		연결큐브 입체 도형	
6월	4	칠교판 평면 도형 및 측정		더블칠교판 평면 도형		더블칠교판 평면 도형 / 확률과 통계	
7월	5	폴리오미노(데트리스 퍼즐) 도형 및 측정		폴리오미노(몬스터 벽돌) 도형 및 측정		폴리오미노(펜토미노 퍼즐) 도형 및 측정	
8월	6	기하판 평면도형 및 측정		기하판 평면 도형 및 측정		기하판 평면 도형 및 측정	
9월	7	도미노 수·연산 / 도형 / 규칙성		도미노 수·연산 / 규칙성		도미노 수·연산 / 규칙성	
10월	8	칼라큐브 입체 도형 / 논리		칼라큐브 입체 도형 / 논리		칼라큐브 입체 도형 / 논리	
11월	9	숫자칩 수·연산		숫자칩 수·연산		숫자칩 수·연산	
12월	10	전략게임 규칙성		전략게임 규칙성		전략게임 규칙성	
1월	11	스페이스 메이킹 규칙성 / 수·연산		스페이스 메이킹 규칙성 / 수·연산		스페이스 메이킹 규칙성 / 수·연산	
2월	12	하트 탱그램 평면 도형		펜로즈 퍼즐 평면 도형 / 확률과 통계		피타고라스 퍼즐 평면 도형 / 기하	

* 상황에 따라 프로그램은 조정될 수 있습니다.



충청남도교육청

T·O·P 커리 컬럼

충청대학교
창의력 수학교실
기획·집필

월	건강학년		초등 4학년	초등 5학년	초등 6학년
	호		T	O	P
3월	1		디아블릭 큐브 / 좌표 알기 입체 활동 / 확률과 통계	늄큐브 / 선과 면 입체 활동 / 평면 활동	디아블릭 큐브 / 방진 입체 활동 / 논리
4월	2		삼색 큐브 / 연산기계 입체 활동 / 수·연산	이우시개 / 꼬를 수학대 논리 활동	세막타크로 만들기 / 펜토미노 입체 활동 / 기하
5월	3		펜토미노 / 만화경 평면 활동 / 규칙성	함수 기계 / 착시 수·연산 / 규칙성	수평적 사고 / 문제 해결 논리 활동 / 문제 해결
6월	4		숫자배 / 디자인 수·연산 / 평면 활동	폴리드론 / 분석적 사고 입체 활동 / 논리	하노이탑 / 황금비 규칙성 / 기하
7월	5		화살 퍼즐 / 문제 해결 규칙성 / 문제 해결	기하디자인 / 펜토미노 규칙성 / 입체 활동	등각육각형 / 매듭 측정 / 기하
8월	6		정다면체 / 논리 탐구 입체 활동 / 논리 활동	도미노 퍼즐 / 매듭 수·연산 / 기하	오각퍼즐 / 해밀턴 그래프 평면 활동 / 확률과 통계
9월	7		저울 문제 / 투명 입체 수·연산 / 입체 활동	기하판 / 다음에 오는 수 평면 활동 / 논리	펜토미노 / 도형의 재구성 평면 활동
10월	8		입체펜토 / 띠집기 입체 활동 / 측정	헥사몬드 / 숫자 채우기 평면 활동 / 수·연산	색타일 논리 활동
11월	9		무지개방 / 기하판 통계 / 평면 활동	도형수 / 거울 속 정다면체 규칙성 / 입체 활동	원판구성 / 담장 쌓기 규칙성 / 논리 활동
12월	10		빛 반사 / 매듭 평면 활동	회전도형 / 암호 규칙성 / 논리	보드 게임 set / 로직스 확률과 통계 / 논리 활동
1월	11		다면체 접기 / 논리 퍼즐 측정 / 논리 활동	입체구성 / 로직스 입체 활동 / 논리	도미노 / 도형 관찰 규칙성 / 입체 활동
2월	12		평면 채우기 / 공의 개수 규칙성 / 확률과 통계	평면채우기 / 중진다면체 규칙성 / 입체 활동	공간도형 / 수평적 사고 측정 / 논리 활동

* 상황에 따라 프로그램은 조정될 수 있습니다.

2015 개정 교과 과정 연계 MCE Map

Mathematics Concept Expansion Map : 수학 개념 확장 지도

	도형	수 연산	규칙성	측정	확률과 통계
스타큐브	C-01 스타큐브로 모양 만들기 스타큐브로 지도 옮김하기 스타큐브로 지도 옮김하기 스타큐브로 지도 옮김하기	E-01 스타큐브로 익히는 길찾기 활동 스타큐브로 익히는 문제 해결	C-01 쌓기나무로 스타큐브 만들기	E-01 스타큐브로 만들고 그리기 스타큐브로 익히는 길찾기 활동 스타큐브로 익히는 문제 해결	
퍼즐블록	C-02 퍼즐블록 문제 해결 E-01 퍼즐블록으로 배우는 도형의 이동 퍼즐블록을 활용한 원근 만들기	A-02 퍼즐블록으로 배우는 수 활동 1, 2 C-02 퍼즐블록으로 배우는 분수 1, 2	C-02 퍼즐블록 문제 해결 E-02 퍼즐블록을 활용한 원근 만들기	C-02 퍼즐블록 문제를 같이 퍼즐블록 문제 해결 E-02 퍼즐블록으로 배우는 측정 활동	A-02 퍼즐블록 활동
연결큐브	A-03 연결큐브로 익히는 도형 변환 활동 C-03 연결큐브로 익히는 도형 변환 연결큐브로 하는 퍼즐 활동 1, 2 연결큐브로 하는 위, 앞, 옆 활동	E-03 연결큐브로 익히는 문제 해결 활동 1, 2	A-03 연결큐브로 익히는 길찾기 활동 연결큐브로 익히는 논리 활동 1, 2 E-03 연결큐브로 익히는 문제 해결 활동 1 연결큐브로 익히는 규칙 활동	E-03 연결큐브로 익히는 문제 해결 활동 1	A-03 연결큐브로 익히는 논리 활동 1
쌓고만	A-04 쌓고만 이야기 쌓고만으로 배우는 사각형 쌓고만으로 오각형과 육각형 만들기 C-04 쌓고만으로 익히는 다각형 E-04 쌓고만으로 만드는 블럭아레오 2	A-04 쌓고만으로 배우는 크기 비교 활동 C-04 쌓고만 이용하여 도형의 크기 이해하기 쌓고만으로 익히는 분수 활동	A-04 쌓고만으로 오각형과 육각형 만들기 쌓고만으로 만드는 블럭아레오 1 C-04 쌓고만 이용하여 도형의 크기 이해하기 쌓고만으로 배우는 대칭 E-04 쌓고만 이용하여 넓이와 각도 이해하기 쌓고만으로 둘레와 넓이 측정하기	A-04 쌓고만으로 배우는 크기 비교 활동 C-04 쌓고만 이용하여 도형의 크기 이해하기 쌓고만으로 배우는 대칭 E-04 쌓고만 이용하여 넓이와 각도 이해하기 쌓고만으로 둘레와 넓이 측정하기	E-04 쌓고만으로 만드는 블럭아레오 1
블럭아레오	A-05 테트리스 퍼즐 만들기 테트리스 퍼즐 모양 만들기 1, 2 테트리스로 실재 모양 만들기 C-05 몬스터 퍼즐 만들기 1, 2 몬스터 퍼즐 만들기 E-05 테트리스 조각 맞추기 1, 2		A-05 테트리스 퍼즐 만들기 C-05 몬스터 퍼즐 만들기 E-05 테트리스 퍼즐 만들기		E-05 테트리스 퍼즐 만들기
기하판	A-06 기하판으로 재현하는 모양 만들기 기하판으로 도형의 이동 만들기 기하판을 활용한 크기 나누기 C-06 기하판으로 조각 맞추는 도형 만들기 기하판으로 여러 가지 도형 만들기		A-06 기하판에 맞는 점과 연결 점 E-06 기하판으로 익히는 규칙 활동 기하판으로 익히는 각도 활동	C-06 기하판으로 도형의 크기 구하기 E-06 기하판으로 익히는 각도 나누기 기하판으로 익히는 각도 나누기	A-06 기하판을 활용한 도형 나누기 C-06 기하판으로 화교 만들기
도미노	C-07 자리 찾기 E-07 자리 찾기 퍼즐 1, 2	A-07 도미노로 배우는 양과 차 정확히 도미노로 가지 높이 방진 문제 C-07 도미노 윗면 방진 문제 E-07 도미노 놀이 퍼즐 마방진	A-07 도미노로 배우는 양과 차 정확히 도미노로 가지 높이 방진 문제 C-07 자리 찾기 E-07 자리 찾기 퍼즐 2		A-07 양과 차 C-07 도미노로 배우는 양과 차 정확히 도미노로 가지 높이 방진 문제 E-07 자리 찾기 퍼즐 1, 2
할라큐브	A-08 할라큐브로 모양 만들기 할라큐브로 모양 만들기 1, 2, 3, 4의 활동 C-08 할라큐브로 모양 만들기 할라큐브로 모양 만들기 할라큐브로 모양 만들기 E-08 할라큐브로 모양 만들기 1, 2, 3	A-08 할라큐브로 모양 만들기 할라큐브로 모양 만들기 할라큐브로 모양 만들기 할라큐브로 모양 만들기 할라큐브로 모양 만들기 E-08 할라큐브로 모양 만들기 1, 2, 3	A-08 할라큐브로 모양 만들기 할라큐브로 모양 만들기 할라큐브로 모양 만들기 할라큐브로 모양 만들기 할라큐브로 모양 만들기 E-08 할라큐브로 모양 만들기 1, 2, 3	A-08 할라큐브로 모양 만들기 할라큐브로 모양 만들기 할라큐브로 모양 만들기 할라큐브로 모양 만들기 할라큐브로 모양 만들기 E-08 할라큐브로 모양 만들기 1, 2, 3	A-08 할라큐브로 모양 만들기 할라큐브로 모양 만들기 할라큐브로 모양 만들기 할라큐브로 모양 만들기 할라큐브로 모양 만들기 E-08 할라큐브로 모양 만들기 1, 2, 3
숫자칩	E-09 여러 가지 퍼즐 1	A-09 수 기호의 퍼즐 수 기호의 퍼즐 수 기호의 퍼즐 수 기호의 퍼즐 수 기호의 퍼즐 E-09 여러 가지 퍼즐 1, 2	A-09 수 기호의 퍼즐 수 기호의 퍼즐 수 기호의 퍼즐 수 기호의 퍼즐 수 기호의 퍼즐 E-09 여러 가지 퍼즐 1, 2		E-09 여러 가지 퍼즐 1, 2
전략게임	A-10 꽃 퍼즐 1, 2 C-10 꽃 퍼즐 1, 2 E-10 도형수 꽃 퍼즐 1, 2		C-10 전략 게임 전략 게임 전략 게임 전략 게임 전략 게임 E-10 도형수 꽃 퍼즐 1, 2		A-10 전략 게임 전략 게임 전략 게임 전략 게임 전략 게임 E-10 도형수 꽃 퍼즐 1, 2
스케이스 퍼즐	A-11 스케이스 퍼즐 만들기 C-11 스케이스 퍼즐 만들기 스케이스 퍼즐 만들기 스케이스 퍼즐 만들기 스케이스 퍼즐 만들기 E-11 스케이스 퍼즐 만들기 1, 2	A-11 스케이스 퍼즐 만들기 C-11 스케이스 퍼즐 만들기 스케이스 퍼즐 만들기 스케이스 퍼즐 만들기 스케이스 퍼즐 만들기 E-11 스케이스 퍼즐 만들기 1, 2	A-11 스케이스 퍼즐 만들기 C-11 스케이스 퍼즐 만들기 스케이스 퍼즐 만들기 스케이스 퍼즐 만들기 스케이스 퍼즐 만들기 E-11 스케이스 퍼즐 만들기 1, 2		A-11 스케이스 퍼즐 만들기 C-11 스케이스 퍼즐 만들기 스케이스 퍼즐 만들기 스케이스 퍼즐 만들기 스케이스 퍼즐 만들기 E-11 스케이스 퍼즐 만들기 1, 2
수학활동	A-12 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 E-12 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 1, 2, 3	E-12 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 E-12 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 1, 2, 3	A-12 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 E-12 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 1, 2, 3	A-12 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 E-12 수학활동으로 익히는 퍼즐 퍼즐 1, 2, 3	

MATH MAGIC

수학 체험 교구를 직접 들고, 오리고, 붙이면서 마법처럼 탄생하는 재미있는 수학 수업입니다. 다양하고 재미있는 체험 탐구 활동으로 아이들의 수학에 대한 흥미도를 높여줍니다.



마법같은
수학 체험

주사위의 원리로 만드는 요시모토 매직 큐브



규격 : 3×3×3cm (정육면체 1개 기준)
가격 : 40,000원 (10인 기준)

주사위의 원리를 탐구하고 이를 적용하여 정육면체에서 직육면체로 변신하는 신기한 요시모토 매직큐브를 만들어봅니다.

디자인으로 승화된 다각형 보로노이 다이어그램 볼



규격 : 10×10×10cm
가격 : 40,000원 (10인 기준)

평면 분할의 원리가 담긴 보로노이 다이어그램을 그려보고 꼭짓점이 화오리 모양으로 표인 입체 도형을 만듭니다.

꿈을 담은 스트링아트 드림 캐처



규격 : 지름 약 12cm
가격 : 50,000원 (10인 기준)

수의 규칙성을 이용해 수를 연결하여 직선을 만들고 직선이 모여 곡선이 되는 수학적 아름다움을 눈으로 확인합니다.

수학 원리가 들어간 예술 작품 아이큐 퍼즐 램프



규격 : 12cm
가격 : 20,000원 (1인 15pcs, 10인 기준)

5개, 3개를 규칙에 맞게 까두면 어느새 멋진 퍼즐 램프가 만들어집니다. 조각 수에 따른 다양한 모양을 만들어봅니다.

피에트 하인의 480가지 마술 소마큐브



규격 : 2×2×2cm (정육면체 1개 기준)
가격 : 50,000원 (10인 기준)

피에트 하인의 공간 분할 아이디어가 빛나는 소마큐브를 만들고 그 속에 담긴 원리 탐구와 창의적인 모양 만들기로 즐거운 체험 수업을 완성합니다.

나만의 소망나무 시어핀스키 피라미드



규격 : 5cm (정삼각형 한 변 기준)
가격 : 35,000원 (1인 16pcs, 10인 기준)

나일, 일주일, 한달, 일년 뒤 내 미래의 모습을 상상하며, 프랙탈의 원리가 담긴 소망 나무를 만들고 체험과 힐링을 동시에 느껴봅니다.

건축가로 변신하여 이글루 만들기 지오데식 돔



규격 : 7cm (연결대 기준)
가격 : 40,000원 (10인 기준)

공간을 효율적으로 활용할 수 있는 방법엔 무엇이 있을까? 삼각형의 원리로 건축가가 되어 지오데식 돔을 만들어 봅니다.

정사면체의 변신 함체 칼레이도사이클



규격 : 6cm (삼각형 한 변 기준)
가격 : 6,000원 (20인 기준)

수학·과학·미술이 결합한 칼레이도 사이클을 직접 만들어 그 속에 담겨진 원리를 압니다.

참여 대상 및 소요 시간
대상 : 초·중·고 단체(학교 및 동아리)
소요시간 : 40~50분

문의
전화 : 02-6082-0909
이메일 : joyedu_smile@naver.com

- 신청 절차
- ① 프로그램 확인
 - ② 전화상담
 - ③ 견적서 작성
 - ④ 전화 및 이메일로 접수
 - ⑤ 견적서 확인 및 일정 상담
 - ⑥ 물품 발송

조이&에듀는 미래의 꿈나무인 대한민국 아이들의
창의성 교육을 위하여 태어났습니다.



문의 : 02-6082-0909

팩스 : 02-6082-0908

주소 : 서울시 양천구 중앙로 32길 61(신정동)
403-2호 (신정동, 현대프라자)

쇼핑몰 : <http://thecubemall.net>

카페 : Cafe.naver.com/joyedu

블로그 : Blog.naver.com/joyedu_smile



NAVER **Daum**

조이앤에듀

